|  |
| --- |
| **1. 주제**  식사 추천 및 식사 모임 생성 앱 개발 제안  **분반, 팀, 학번, 이름**  나반, 12팀, 20233091, 박재완 |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  사람마다 식성이 다르고 선호하는 음식이 다르다. 그래서 앱 개발을 통해 의식주 중 중요한 하나인 식 문제를 쉽게 해결하고자 한다.  개인별로 음식에 대한 프로필을 작성할 수 있고, 빅데이터를 바탕으로 인공지능이 자동적으로 사용자에 맞는 음식과 식재료를 추천해주게 된다. 또한 식성이 맞는 사람끼리 식사를 매칭해주는 기능도 넣을 예정이다.  이 앱을 통해 본인의 체질에 가장 맞는 음식을 추천해줌으로써 건강을 챙길 수 있고, 매번 먹을 음식을 고민할 필요가 줄어든다. 또한 식사상대 매칭을 통해 새로운 사람을 만나고 인간관계를 넓힐 기회를 제공한다. | **3. 대표 그림** |
|  |  |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  사람들은 각자 다른 식성을 가지고 있다. 알러지나 유전적인 이유 같은 선천적인 영향을 받기도 하고, 어렸을 때의 좋지 않은 기억이나 식감, 향 때문에 특정 음식을 먹지 않는 후천적인 영향도 있다.  흔하게 알려진 선천적인 영향으로는 알러지가 있다. 복숭아 알러지를 예로 들면, 복숭아의 냄새만 맡거나 복숭아를 섭취했을 때 재채기, 눈물, 가려움 등의 증상이 발현된다. 가벼운 증상을 일으키는 사람도 있지만, 심한 경우에는 사망에 이르기도 한다.  후천적인 영향의 예시로는 어렸을 때의 트라우마가 있다. 어렸을 때 어른들 또는 주변의 강요에 의해 강제로 먹은 음식은 사람이 성장하여 어른이 되어서도 트라우마로 남게 된다. 그런 음식들은 그 사람이 도전하지 않는 한 절대로 먹을 일이 없게 된다.  위의 두 문제는 여러 명이서 음식 메뉴를 정할 때 문제가 발생한다. 서로가 원하는 음식이 다르거나 서로 먹을 수 있는 음식이 겹치지 않는다면, 갈등이 발생하게 되고 결국 마땅한 메뉴를 정하지 못할 수도 있다.  이러한 문제는 사람이 먹고 살아가는 데에 큰 걸림돌이 되기에, 이 문제를 해결하고자 한다. 앱을 개발하여 사람마다 각자의 식성을 기록하고, 서버는 그 정보를 바탕으로 사용자에게 적절한 메뉴와 피해야 할 메뉴를 추천해준다. 그 메뉴를 클릭한다면, 자세한 레시피를 보여주기도 하고 그 메뉴를 파는 가게를 사용자의 위치를 기준으로 하여 가장 가까운 순으로 가게의 위치를 보여준다. 또한 그 메뉴를 먹고 싶은 사람끼리 모이게 하여 혼자 먹기 심심한 사람들에게 좋은 기회를 제공한다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론**     1. 첫 접속화면 2. 설문조사 페이지   앱을 처음 깔고 실행시키면 사용자의 식성과 정보를 알기 위해 설문조사를 시작한다. 사용자는 질문에 성실히 답하면 되고, 앱에서는 사용자가 입력한 정보를 바탕으로 하여 추천할 메뉴를 추리고 후보를 자동으로 선정하게 된다.   1. 본 페이지   설문조사가 완료되면 사용자가 입력한 정보를 바탕으로 사용자의 프로필을 만들어준다. 그 프로필을 바탕으로 앱에서는 오늘의 추천메뉴를 알려주게 된다. 각 메뉴에는 식품 영양성분과 들어가는 식재료를 안내해주는 설명이 사진과 함께 제공된다. 식품 설명 아래에는 그 메뉴를 먹을 수 있는 식당을 거리가 가까운 순으로 안내해준다. 또, 그 음식을 집에서 만들 목적으로 검색한 사람을 위하여 그 음식을 만드는 데에 필요한 식재료와 레시피를 제공하는 버튼도 있다. 마지막으로 혼자 식사를 하기에 심심한 사람들을 위하여 그 메뉴를 함께 먹을 사람을 구해주는 버튼도 있다. 그 버튼을 클릭하면 해당 음식을 선호하는 사람끼리 매칭을 잡아주고, 앱 안에서 그들끼리의 채팅방을 자동으로 개설해준다.   * 필요한 요소   우선 설문조사를 만들기 위해서는 c언어에서의 scanf같은 기능이 필요하다. 그러한 기능을 이용하여 코드를 작성해야한다. 그리고 식당을 추천하기 위해서는 앱을 사용할 때의 사용자의 위치를 알 수 있어야 하므로 GPS서비스를 사용해야하고, 이것을 앱에 연결시킬 수 있어야 한다.     * 구현 방법 및 개발 방향   우선 프로그램이 돌아가기 위한 기초 뼈대 코드를 먼저 작성해야 한다. 이때는 VSCODE를 사용하여 파이썬과 C언어를 호환해 작성할 계획이다. 그리고 나서 추가적으로 뼈대코드에 추가적으로 살을 붙여 버튼들을 작성할 것이다. 코드 작성이 완성된다면 GPS서비스를 코드에 추가하는 방법을 조사하여 해당 서비스를 내 코드에 연결시킬 것이다. 코드만으로는 어플리케이션이 돌아가지 않을 것이므로 앱으로 변환시킬 GUI 또는 프로그램을 조사하여 이용할 예정이다. |
|  |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  각자 다른 식성과 선호 음식을 가지고 있는 세상의 모든 사람들을 위해 음식 걱정 없이 살아갈 수 있게 어플리케이션은 개발할 계획이다. 이 앱을 통해 개인적으로는 메뉴 걱정 없이 식사 문제를 해결할 수 있고, 사회적으로는 식성이 비슷한 사람끼리 모아서 인맥도 넓히고 밥도 같이 먹을 수 있는 따뜻한 사회가 될 것이다.  제안서 제출 이후 각 페이지 별 코드를 작성하고, 이 코드를 합쳐서 하나의 앱으로 만들어야 할 것이다. |

**7. 출처**

[1] James Fernandez, “알레르기 반응의 개요”MSD, 2022년 10월 6일,https://www.msdmanuals.com/ko-kr/%ED%99%88/%EB%A9%B4%EC%97%AD-%EC%A7%88%ED%99%98/%EC%95%8C%EB%A0%88%EB%A5%B4%EA%B8%B0-%EB%B0%98%EC%9D%91%EA%B3%BC-%EA%B8%B0%ED%83%80-%EA%B3%BC%EB%AF%BC%EC%84%B1-%EC%A7%88%ED%99%98/%EC%95%8C%EB%A0%88%EB%A5%B4%EA%B8%B0-%EB%B0%98%EC%9D%91%EC%9D%98-%EA%B0%9C%EC%9A%94